

Сдать квартиру за 20 000 рублей на мкр Космос, 16

Белгородская область, Старооскольский городской округ, Старый Оскол, мкр Космос, 16

20 000 Р в месяц



37.00 м<sup>2</sup>

Общая

9.00 м<sup>2</sup>

Кухня

3 из 5

Этаж

Сдается в аренду уютная и светлая 1-комнатная квартира площадью 37 м<sup>2</sup> в живописном микрорайоне Космос! Эта квартира — идеальный выбор для тех, кто ценит комфорт и уют. Она расположена на 3 этаже пятиэтажного дома, что обеспечивает отличное освещение и прекрасный вид из окна. В квартире вас ждет просторная кухня площадью 9 м<sup>2</sup>, где вы сможете готовить любимые блюда и проводить время с близкими. Интерьер полностью укомплектован современной мебелью: стильный кухонный гарнитур с обеденной зоной, удобная кровать, тумбочка и напольная вешалка для поддержания порядка. Кроме того, в квартире имеется вся необходимая бытовая техника: холодильник, телевизор, электроплита, чайник, микроволновая печь и стиральная машина. Вам не придется беспокоиться о дополнительных расходах на приобретение техники — все уже готово к вашему заселению! Особое внимание стоит уделить застекленному балкону, который станет отличным местом для утреннего кофе или вечернего отдыха. Квартира идеально подходит для спокойного проживания. Предпочтение отдается арендаторам старше 25 лет, без маленьких детей и домашних животных. Не упустите возможность стать счастливым обладателем этого замечательного жилья! Звоните и записывайтесь на просмотр уже сегодня! Код пользователя: 112196  
Номер в базе: 7313871

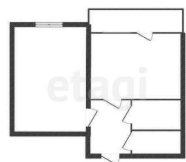
👁 0 с 30.05.2025, обновлен 30.05.2025

Продавец: [Собственник](#)

Телефон: [+79805214320](tel:+79805214320)

## Характеристики

|                   |            |              |           |
|-------------------|------------|--------------|-----------|
| Количество комнат | 1          | Тип дома     | кирпичный |
| Этаж              | 3          | Этажей всего | 5         |
| Площадь кухни     | 9.00 кв. м |              |           |



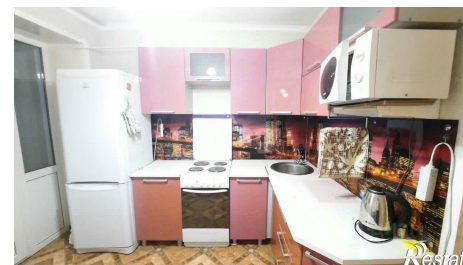
Restate



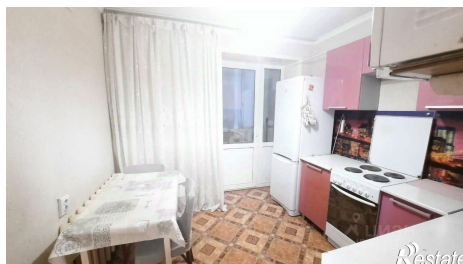
Restate



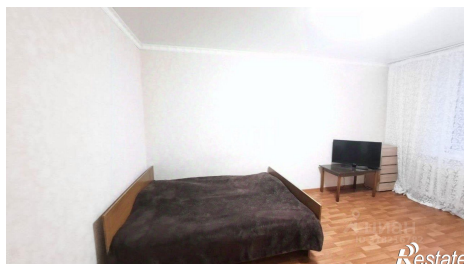
Restate



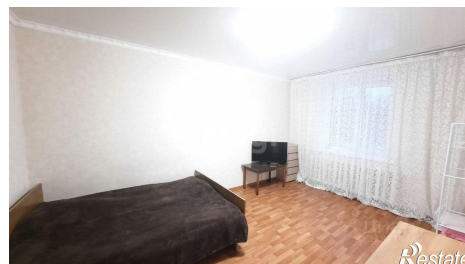
Restate



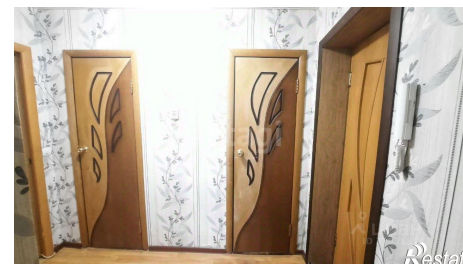
Restate



Restate



Restate



Restate



Restate



Restate